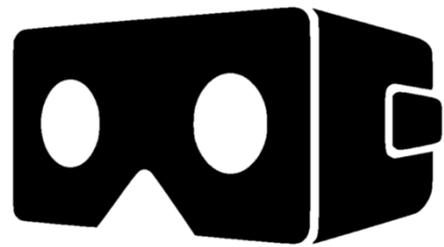


陪著你走 - VR新世代

BDF 170031

 明愛容圃中心
Caritas HUGS Centre
(濫用精神藥物者輔導中心)



簡介

- 以科技協助輔導
- 與社工重臨處擬高危情境面對誘惑
- 提升戒毒者/吸毒者抗拒誘惑的信心



 明愛容圃中心
Caritas HUGS Centre
(濫用精神藥物者輔導中心)



計劃內容 – 1. 聚焦小組

- 讓服務使用者參與VR虛擬場景的設計。
- 社工亦會帶領參與者進行一個生命重整的過程，讓他們重新解構自己與毒品的關係，從而重塑自己正向生活形象。

計劃內容 – 2. VR製作職業培訓小組

培養參加者的興趣轉變成自己的職業技能，令他們在行業選擇上有更多的方向。





計劃內容 -3. VR專業輔導

6節輔導

第一節：介紹VR、了解高危重吸地方

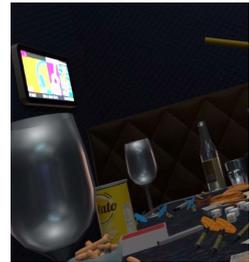
第二、三節：互動式VR場景2-3個

第四、五節：VR360 1-2段

第六節：總結

每節時間：1小時 (15分鐘VR, 45分鐘 debriefing)

地點：容園/合作機構 4米x4米空間

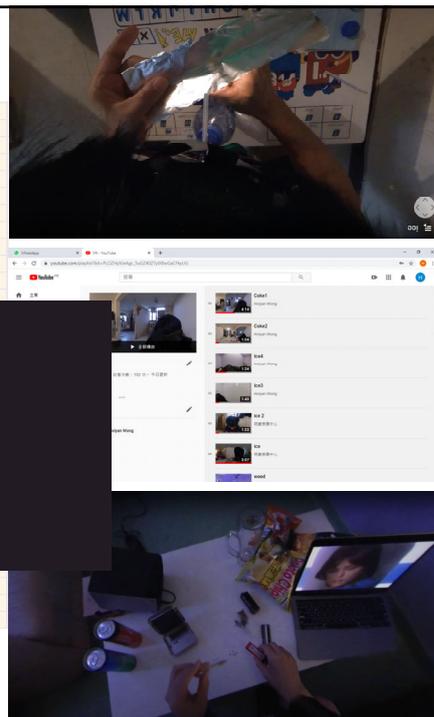


計劃內容 -3. VR專業輔導

線索暴露手法 (CUE-EXPOSURE THERAPY)：於安全環境下向服務對象展示相關的線索 (如毒品及吸食工具)，重複練習減低成癮品的吸引力。

計劃內容 - 3. VR專業輔導

VR 360 短片



VR專業輔導 - 穿戴裝置於戒毒輔導的應用



- 記錄及分析參與者於不同場合的生理反應及對其所帶來的影響，包括睡眠質素、心跳及壓力指數。
- 記錄參與者於VR輔導環節中的生理數據及所帶出的訊息。
- 定立具體目標、小任務、每星期試行方案。

計劃內容 -4. 家人支援

透過VR虛擬實景及穿戴式裝置的數據分析，更清楚了解吸毒者及他們自身的需要。



計劃內容 -5. 街展及VR體驗活動

透過VR體驗活動，讓參與者了解吸毒禍害。



計劃內容 - 6. 中小學 講座及VR體驗活動

透過講座及VR體驗活動，讓參與者了解吸毒禍害。



Evaluation on Output Indicators

	Description of Indicator (with targets)	Target Population	Output Achieved
Output indicator 1	為80名吸毒者及戒毒康復者提供不少於480節VR虛擬實景及穿戴式裝置為本專業輔導	參與計劃的吸毒者/戒毒康復者	A. 服務人數: 90人(112.5%) B. 服務節數: 513節(107%)
Output indicator 2	為20名吸毒者家人提供不少於80節專業輔導	吸毒者家人	A. 服務人數: 19人 (95%) B. 服務節數: 74節 (92.5%)
Output indicator 3	為200名吸毒高危人士，舉辦不少於8次街展及VR虛擬實景體驗活動	吸毒高危人士	A. 街展次數: 8次 (100%) B. 服務人數: 268名 (134%)
Output indicator 4	為2,000名學生，提供20次講座及VR虛擬實景體驗活動	大專生/中學生/小學生	A. 講座/體驗活動次數: 18次 (90%) B. 參與人數: 1,848名 (92.4%)
Output indicator 5	為60名前線戒毒工作者提供2次業界分享工	前線戒毒工作者	A. 工作坊次數 9次 (450%) B. 參與人數 93名 (155%)
Output indicator 6	為20名吸毒者家人提供不少於80節專業輔導	吸毒者家人	A. 服務人數: 19人 (95%) B. 服務節數: 74節 (92.5%)

Evaluation on Outcome Indicators

	Description of Indicator (with targets)	Evaluation Method Used (e.g. pre- and post-test survey, post-test survey, measuring instruments to be used , etc.)	Data Collected and Results
Outcome indicator 1	70%吸毒者的吸毒頻次有所減少	禁毒基金 6號問卷 (前測及後測調查)	91.3%吸毒者的吸毒頻次有所減少
Outcome indicator 2	戒毒者的重吸風險有所減低	禁毒基金3號問卷 (前測及後測調查)	75.6%戒毒者能減低重吸風險
Outcome indicator 3	家人對吸毒者提供支援的能力有所提升	禁毒基金20號問卷 (前測及後測調查)	84.2%家人對吸毒者提供支援的能力有所提升
Outcome indicator 4	80%中小學生對VR體驗活動的預防或宣傳效果有正面的評價	禁毒基金8號問卷 (後測調查)	85.4%中小學生對VR體驗活動的預防或宣傳效果有正面的評價

所得經驗-戒毒者角度



- 更誠實面對自己面對毒品時的反應
- 更具體重整過去經驗(Thick Description)
- 更容易讓社工明白自己
- 更關心,自己身體



所得經驗-社工角度

- 更能發揮同理作用
- 從VR中發現過去輔導狹縫
- 能更理解個案於面對毒品時的反應
- 穿戴式裝置能以客觀數據與參與者探討高危因素

其他檢討數據

83.33% 提升我對身體的了解和關注

83.33% 令我了解毒品對自己的吸引之處

83.33% 提升我抗拒毒品誘惑的信心

89.58% 令我重新面對過去吸毒經歷

83.33% 令我對過去吸毒經驗有新的想法

89.36% 令我了解不吸毒的保護因素(不吸毒的原因)

93.75% 讓我的社工更明白我

95.74% 促進我與我的社工的關係

總結

服務對象於生活及社交上經常處於高危濫藥環境，面對著不同程度的誘惑。

VR全景科技的好處是可提供一個安全及可控制的環境，由淺入深地協助他們對抗誘惑。

VR全景科技再配合穿戴式裝置，能更準確辨識及預測服務對象於不同場合的生理反應，亦能為服務對象記錄他們於過程中的轉變。