

陪著你走 - VR新世代

BDF 170031



明愛容圃中心

Caritas HUGS Centre
(濫用精神藥物者輔導中心)



簡介

- 以科技協助輔導
- 與社工重臨虛擬高危情境面對誘惑
- 提升戒毒者/吸毒者抗拒誘惑的信心



明愛容圃中心

Caritas HUGS Centre
(濫用精神藥物者輔導中心)



計劃內容 – 1. 聚焦小組

- 讓服務使用者參與VR虛擬場景的設計。
- 社工亦會帶領參與者進行一個生命重整的過程，讓他們重新解構自己與毒品的關係，從而重塑自己正向生活形象。



計劃內容 – 2. VR製作職業培訓小組

培養參加者的興趣轉變成自己的職業技能，令他們在行業選擇上有更多的方向。



合作機構及單位

院舍

明愛黃耀南中心(男士)

戒毒會區貴雅中心(女士)

香港戒毒會綠洲宿舍

巴拿巴愛心服務團

明愛容圃中心

守感化 (Drug Free)

中途宿舍

Stable Users

Daily Users

經常進出青山醫院戒病房

戒毒媽媽

年輕人



明愛容圃中心

Caritas HUGS Centre

(濫用精神藥物者輔導中心)

VR的介入點





計劃內容 –3. VR專業輔導

6節輔導

第一節：介紹VR、了解高危重吸地方

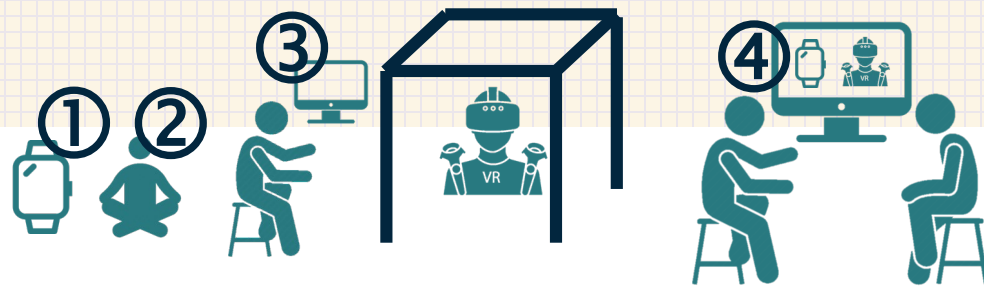
第二、三節：互動式VR場景2-3個

第四、五節：VR360 1-2段

第六節：總結

每節時間：1小時 (15分鐘VR, 45分鐘 debriefing)

地點：容園/合作機構 4米x4米空間



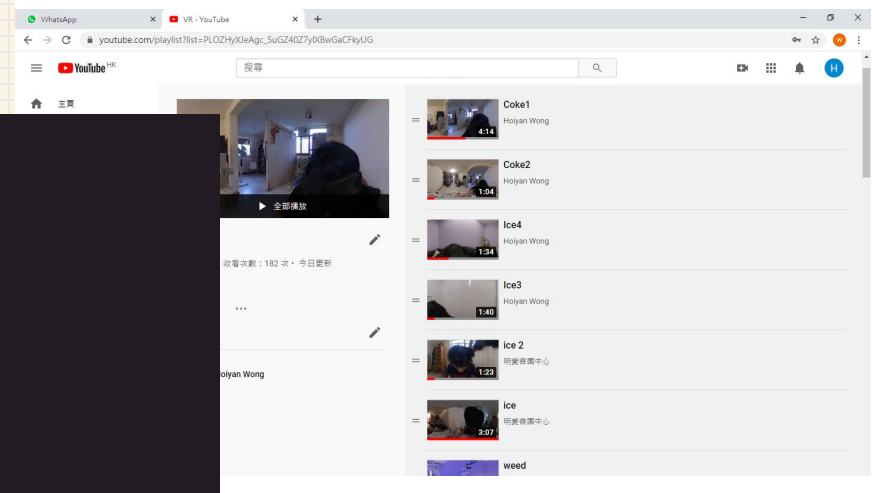
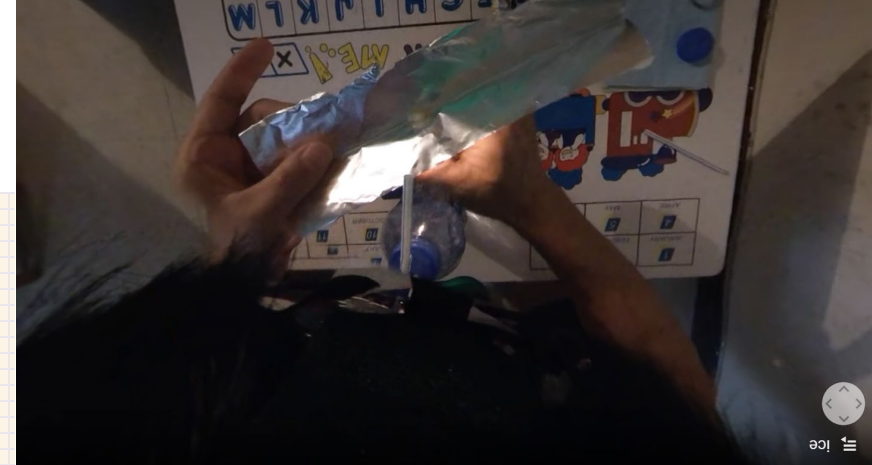


計劃內容 -3. VR專業輔導

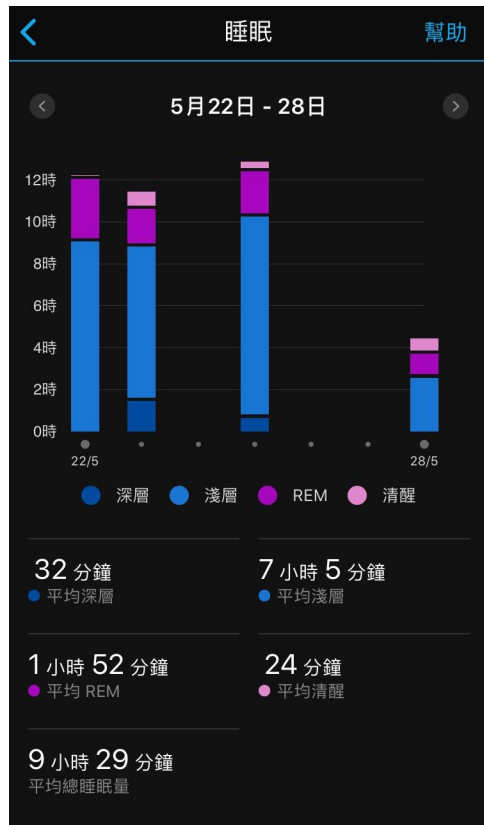
線索暴露手法 (CUE-EXPOSURE THERAPY)：於安全環境下向服務對象展示相關的線索(如毒品及吸食工具)，重複練習減低成癮品的吸引力。

計劃內容 -3. VR專業輔導

VR 360 短片



VR專業輔導 - 穿戴裝置於戒毒輔導的應用



- 記錄及分析參與者於不同場合的生理反應及對其所帶來的影響，包括睡眠質素、心跳及壓力指數。
- 記錄參與者於VR輔導環節中的生理數據及所帶出的訊息。
- 定立具體目標、小任務、每星期試行方案。

計劃內容 -4. 家人支援

透過VR虛擬實景及穿戴式裝置的數據分析，更清楚了解吸毒者及他們自身的需要。



計劃內容 - 5. 街展及VR體驗活動

透過VR體驗活動，讓參與者了解吸毒禍害。





計劃內容 -6. 中小學 講座及VR體驗活動

透過講座及VR體驗活動，讓參與者了解吸毒禍害。



陪著你走 - VR新世代

2018-21 重返社區預防重吸輔導 及 公眾教育



明愛容園中心
Caritas HUGS Centre
(濫用精神藥物者輔導中心)



內容

個別輔導 - 6節輔導 + 電子手帶 1 個月

工具：VR互動式虛擬實景 x4 高危吸毒場景

VR360 x5 製作吸食工具和吸食過程

目的：在安全環境下誘發吸毒意欲，利用手帶所得生理數據正視毒品誘惑，探討重吸背後高危及保護因素，反思抗拒誘惑應對，以加強抗拒毒品誘惑的信心。(Cue-Exposure Therapy)

對象：在社區/院舍正戒毒人士

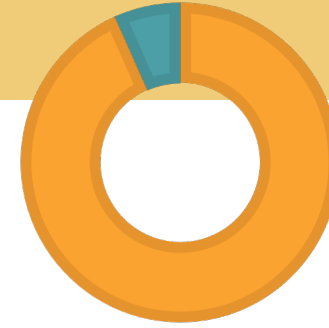
介入點：戒毒輔導介入工具（由初接觸毒品到毒齡深）

公眾教育 - 講座、攤位、街展

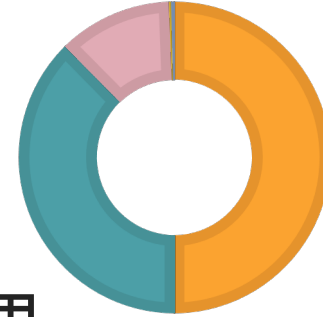
工具：VR 互動遊戲 x2

目的：更真實讓公眾第一身認識毒品及吸食工具，感受吸食後的不良反應，以有趣方式滿足公眾好奇心，同時提升公眾認知和警覺性。

成效

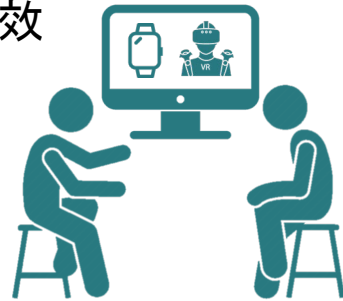


91.3% 減少吸食
/維持沒有吸食
個別輔導
90人 513節 20-55歲



85.4% 有效

公眾教育
35次 2209人
中小學、
酒吧商場、前
線工作者

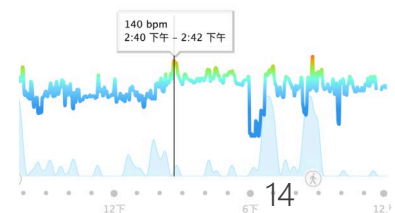


成果

戒毒者角度 - 誠實面對自己、更具體重整過去經驗 (Thick Description)、更容易讓社工

明白自己、更關心身體

社工角度 - 更能發揮同理作用、從VR中發現過去輔導狹縫



評估：成果指標

	成果指標描述 (帶目標)	目標受群組	實際成果
成果指標一	為80名吸毒者及戒毒康復者提供不少於480節VR虛擬實景及穿戴式裝置為本專業輔導	參與計劃的吸毒者/戒毒康復者	A. 服務人數: 90人(112.5%) B. 服務節數: 513節(107%)
成果指標二	為20名吸毒者家人提供不少於80節專業輔導	吸毒者家人	A. 服務人數:19人 (95%) B. 服務節數: 74節 (92.5%)
成果指標三	為200名吸毒高危人士，舉辦不少於8次街展及VR虛擬實景體驗活動	吸毒高危人士	A. 街展次數: 8次 (100%) B. 服務人數: 268名 (134%)
成果指標四	為2,000名學生，提供20次講座及VR虛擬實景體驗活動	大專生/中學生/ 小學生	A. 講座/體驗活動次數: 18次 (90%) B. 參與人數: 1,848名 (92.4%)
成果指標五	為60名前線戒毒工作者提供2次業界分享工	前線戒毒工作者	A. 工作坊次數 9次 (450%) B. 參與人數 93名 (155%)
成果指標六	為20名吸毒者家人提供不少於80節專業輔導	吸毒者家人	A. 服務人數:19人 (95%) B. 服務節數: 74節 (92.5%)

評估：成效指標

	成效指標描述（帶目標）	評估方法	收集的數據和結果
成效指標一	70%吸毒者的吸毒頻次有所減少	禁毒基金 6號問卷 （前測及後測調查）	91.3%吸毒者的吸毒頻次有所減少
成效指標二	70%戒毒者的重吸風險有所減低	禁毒基金3號問卷 （前測及後測調查）	75.6%戒毒者能減低重吸風險
成效指標三	80%家人對吸毒者提供支援的能力有所提	禁毒基金20號問卷 （前測及後測調查）	84.2%家人對吸毒者提供支援的能力有所提升
成效指標四	80%中小學生對VR體驗活動的預防或宣傳效果有正面的評價	禁毒基金8號問卷 （後測調查）	85.4%中小學生對VR體驗活動的預防或宣傳效果有正面的評價

所得經驗-戒毒者角度



- 更誠實面對自己面對毒品時的反應
- 更具體重整過去經驗(Thick Description)
- 更容易讓社工明白自己
- 更關心. 自己身體



所得經驗-社工角度

- 更能發揮同理作用
- 從VR中發現過去輔導狹縫
- 能更理解個案於面對毒品時的反應
- 穿戴式裝置能以客觀數據與參與者探討高危因素

其他檢討數據

83.33% 提升我對身體的了解和關注

83.33% 令我了解毒品對自己的吸引之處

83.33% 提升我抗拒毒品誘惑的信心

89.58% 令我重新面對過去吸毒經歷

83.33% 令我對過去吸毒經驗有新的想法

89.36% 令我了解不吸毒的保護因素(不吸毒的原因)

93.75% 讓我的社工更明白我

95.74% 促進我與我的社工的關係

總結

服務對象於生活及社交上經常處於高危濫藥環境，面對著不同程度的誘惑。

VR全景科技的好處是可提供一個安全及可控制的環境，由淺入深地協助他們對抗誘惑。

VR全景科技再配合穿戴式裝置，能更準確辨識及預測服務對象於不同場合的生理反應，亦能為服務對象記錄他們於過程中的轉變。